



Národní architektonický plán a role OHA

Ing. Ondřej Felix CSc,
Digitální šampion ČR
Hlavní architekt ZR, MVČR

Ing. Petr Kuchař
ředitel odboru Hlavního
architekta eG, MVČR

Proč NAP a co je cílem

Národní architektonický plán veřejné správy ČR (NAP) je nezbytným předpokladem pro koordinaci a zvýšení efektivity řízení strategického rozvoje veřejné správy ČR, jejich procesů a služeb, výkonnosti a IT podpory.

Cílem zavedení NAP je přechod od nekoordinovaného řízení ICT státu ke koordinovanému, postavenému na propojené architektuře a jednotných pravidlech prosazovaných oborem Hlavního architekta eG.

Z čeho vycházíme

- 1) Strategický rámec** rozvoje VS 2014-20 (vláda 27.08.2014)
 - Implementační plány (vláda 14.01.2015)
- 2) Návrh opatření zvyšující efektivnost služeb VS a podpůr. ICT služeb** (Materiál MV projednávaný na tripartitě 4.9.2014, následně na 1.zasedání RVIS 18.12.2014)
 - materiál shrnuje strategické transformace eGOV a ICT v ČR
- 3) Analýza souvisejících strategií** (analytický projekt MV, 17 PO)
 - Smart Administration, Strategie služeb pro informační společnost, Digitální Česko 2.0, související dokumenty EU např. regulace eIDAS

Strategický Rámec rozvoje VS 2014-20

Globální cíl

Zvýšení kvality, efektivity a transparentnosti veřejné správy, a to cílenou intervencí zaměřenou na vybraná slabá místa veřejné správy

Strategický cíl 1:
Modernizace veřejné správy

Strategický cíl 2:
Revize a optimalizace výkonu veřejné správy v území

Strategický cíl 3:
Zvýšení dostupnosti a transparentnosti veřejné správy prostřednictvím nástrojů eGovernmentu

Strategický cíl 4:
Profesionalizace a rozvoj lidských zdrojů ve veřejné správě

Specifický cíl 1.1
Využívání prvků procesního řízení a zavedení standardů vybraných agend

Specifický cíl 1.2
Snižování byrokratické zátěže

Specifický cíl 1.3
Rozšíření metod kvality ve veřejné správě

Specifický cíl 1.4
Zavedení systému hodnocení veřejné správy

Specifický cíl 2.1
Harmonizace administrativního členění státu

Specifický cíl 2.2
Revize a úprava funkce územně členěných měst

Specifický cíl 2.3
Optimalizace systému veřejnoprávních smluv

Specifický cíl 2.4
Úprava a optimalizace systému financování přeneseného výkonu státní správy

Specifický cíl 2.5
Snižování rizika platební neschopnosti územní samosprávy

Specifický cíl 3.1
Dobudování funkčního rámce eGovernmentu

Specifický cíl 4.1
Implementace služebního zákona

Specifický cíl 4.2
Řízení a rozvoj lidských zdrojů ve správních úřadech

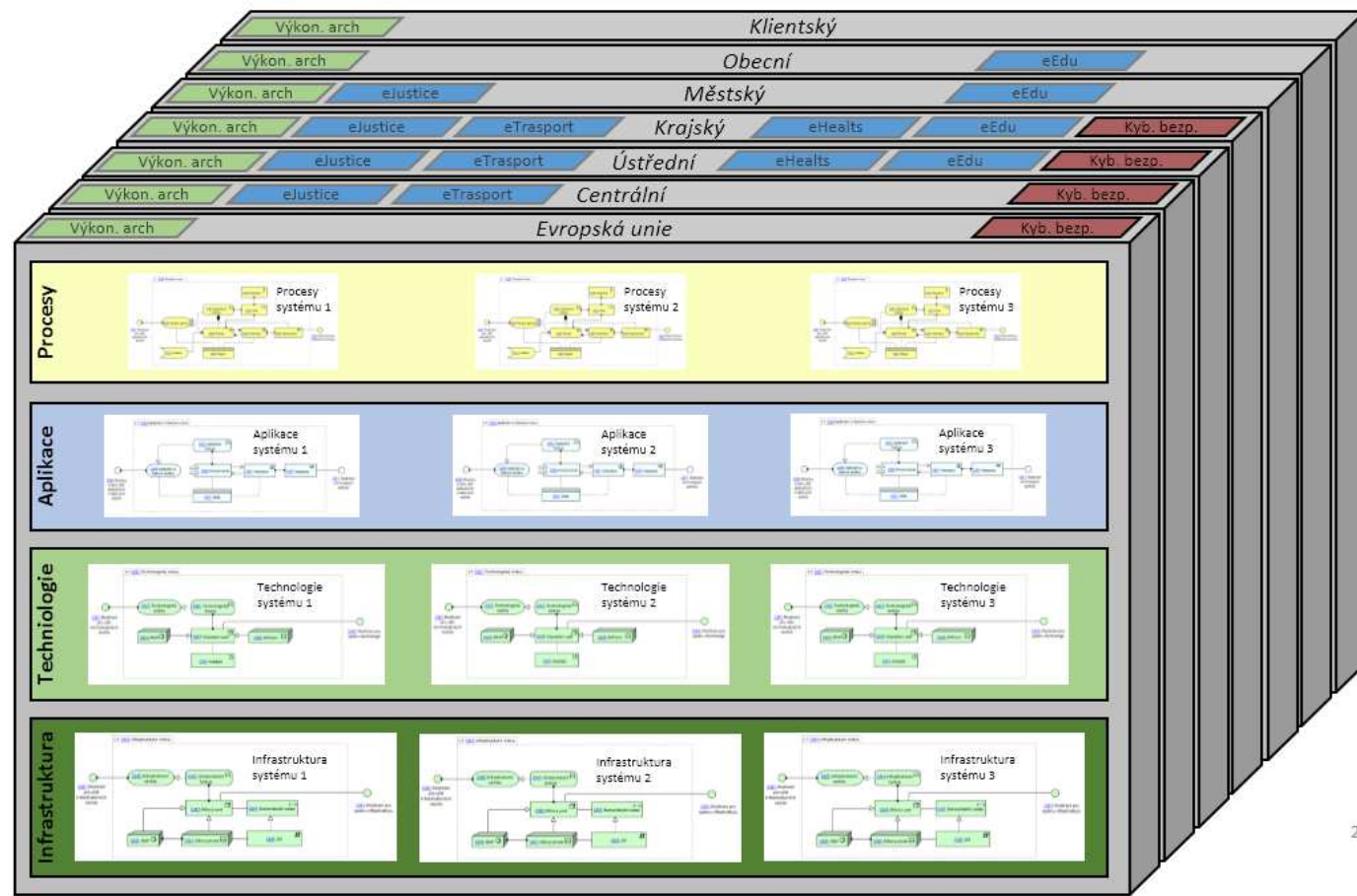
Dělbá sdílených služeb RVVS, RVIS

RVVS

RVVS, RVIS

RVIS

RVIS

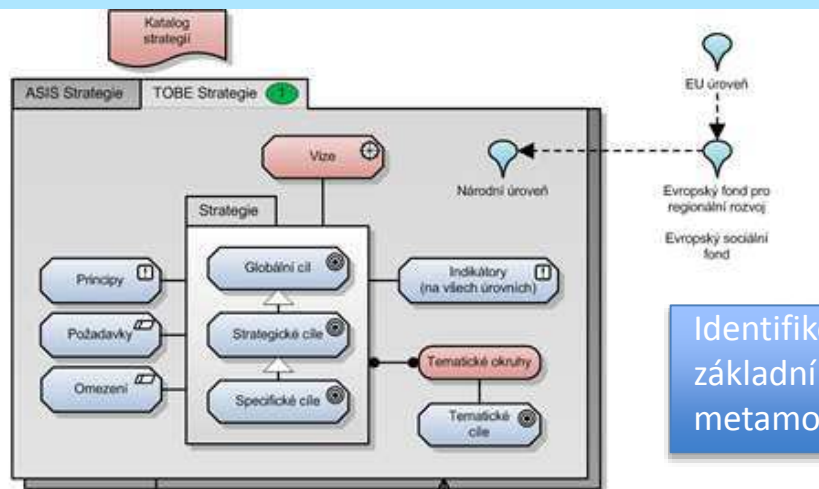


Segmentové architektury

Přístup, principy, společný model

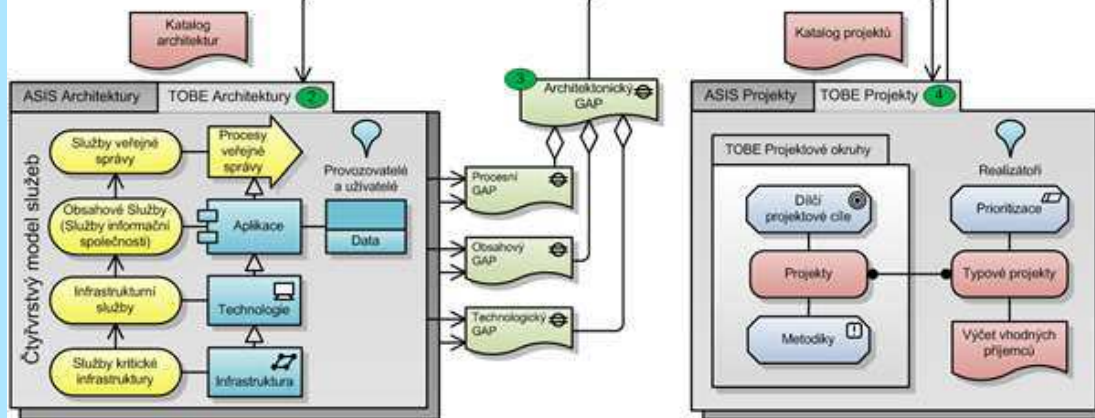
vztahy, metamodel

Metamodel Strategií
akcentuje strukturu cílů,
vazbu na vize
a strategie EU



Identifikovali jsme
základní vztahy a vytvořili
metamodel...

Část metamodelu
týkající se
Architektur vychází
z čtyřvrstvého
modelu služeb VS



Projektové
okruhy, typové a
specializované
projekty a
vhodné subjekty
pro investici tvoří
základ
metamodelu pro
oblast Projekty

Přístup, principy, společný model

vztahy, metamodel

AS IS

...který je platný pro
současný (AS IS)
i budoucí (TO BE) stav...

TO BE

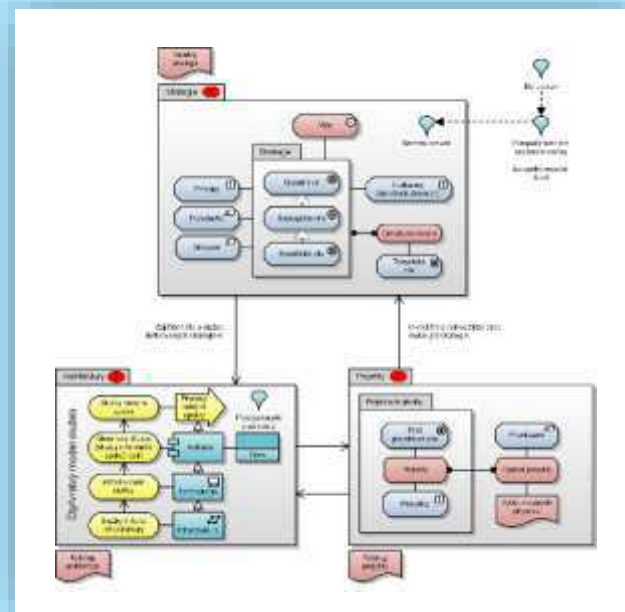
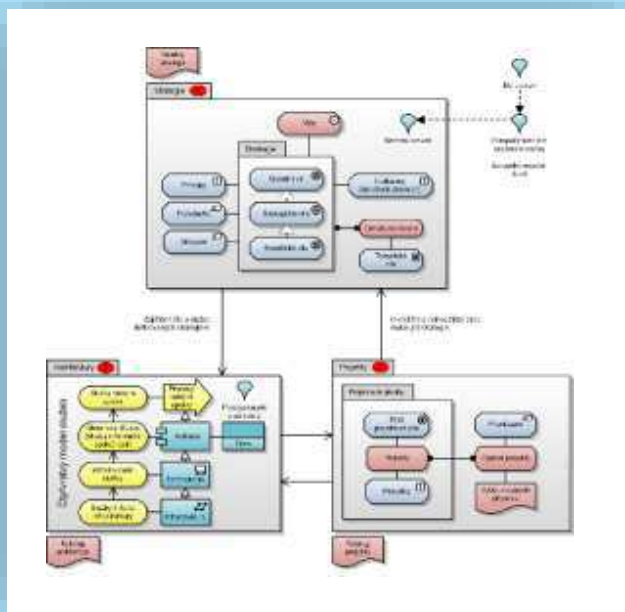
Soubor
transformačních
projektů



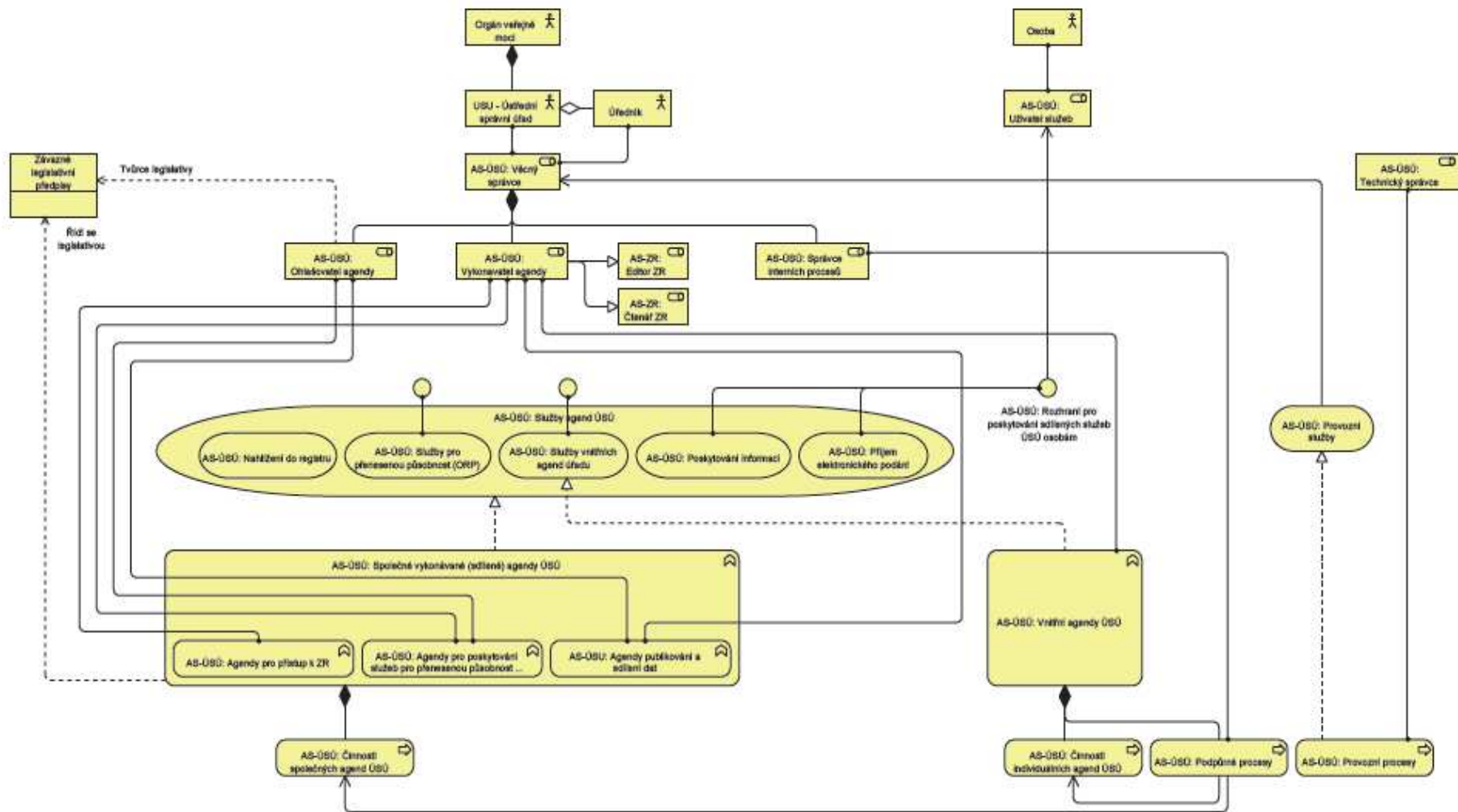
Rozdíly v architektuře
vytváří požadavky na
transformační projekty

Návrh cílového stavu, definice rozdílů
a transformačních projektů

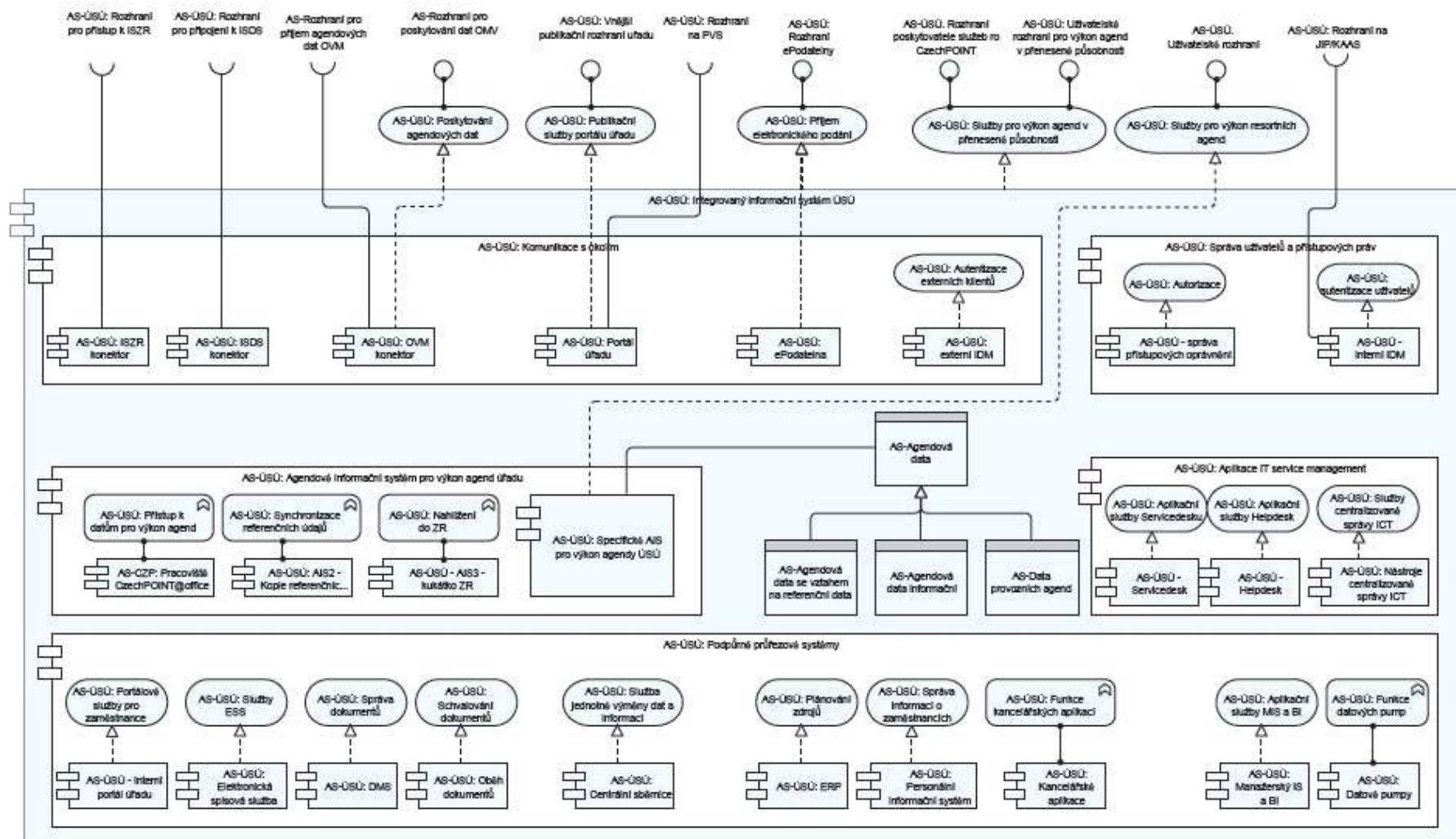
Analýza a zachycení současného
stavu, revize projektů



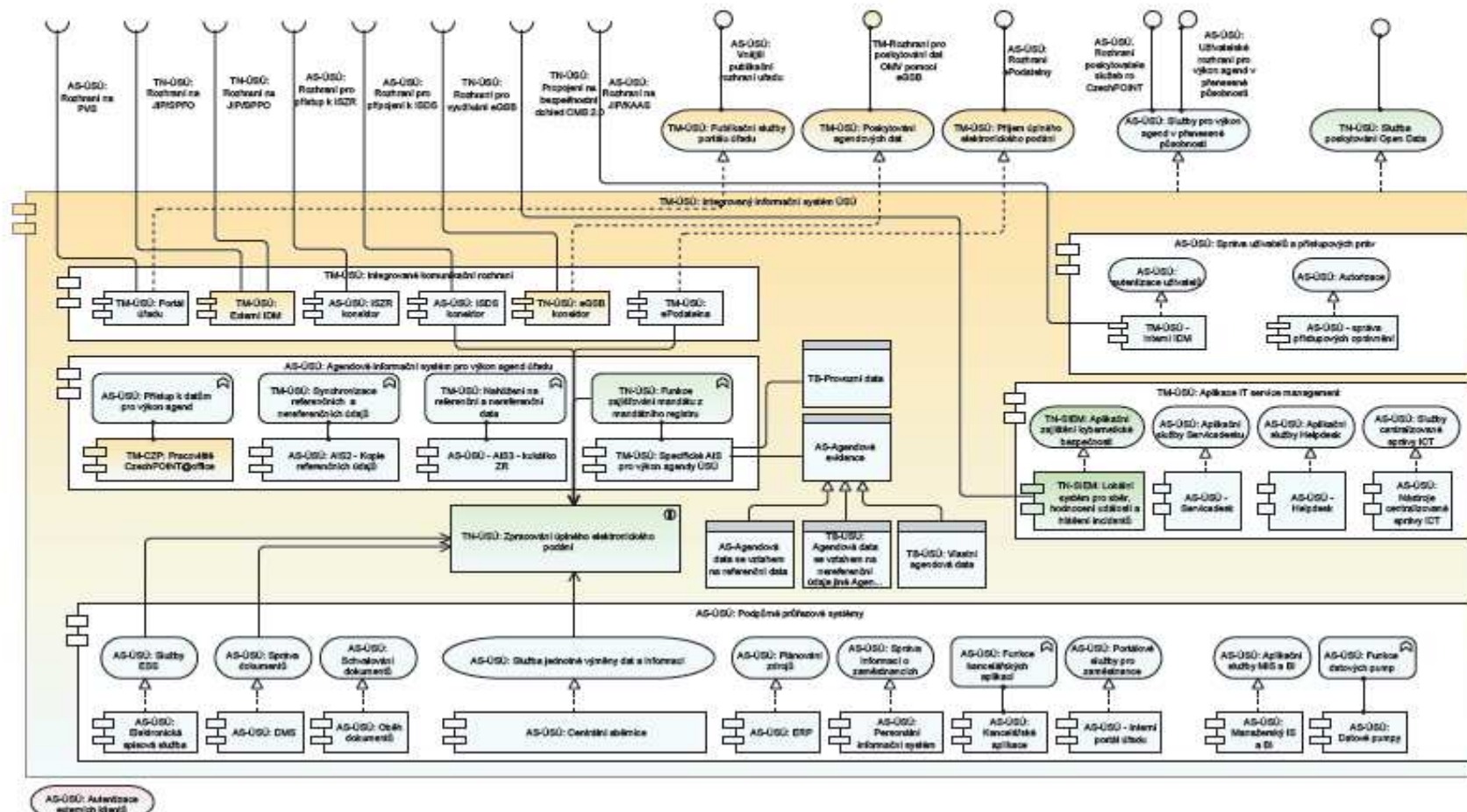
AS_USU_RM_PV_L1: Referenční model Ústředí



AS_USU_RM_AV_L1: Referenční model Ústředí



TB_USU_RM_AV_L1: Referenční model Ústředí



AS-ÚSO: Autentizace externích identit

Primární funkce OHA

- Kontrolní orgán (jako stavební úřad) vydávající **výrok o souladu** předkládaných projektů **se zásadami NAP** (vůči územnímu plánu) a vůči **vyhlášeným standardům architektury řešení** (jako ve stavebnictví vůči tzv. regulačnímu plánu).
- **Architekt sdílených centrálních služeb** (vrstva byznys, aplikační, datová i technologická).
- **Architekt ICT veřejného sektoru jako celku** – nejobecnější možný pohled na architekturu.



Sekundární funkce OHA

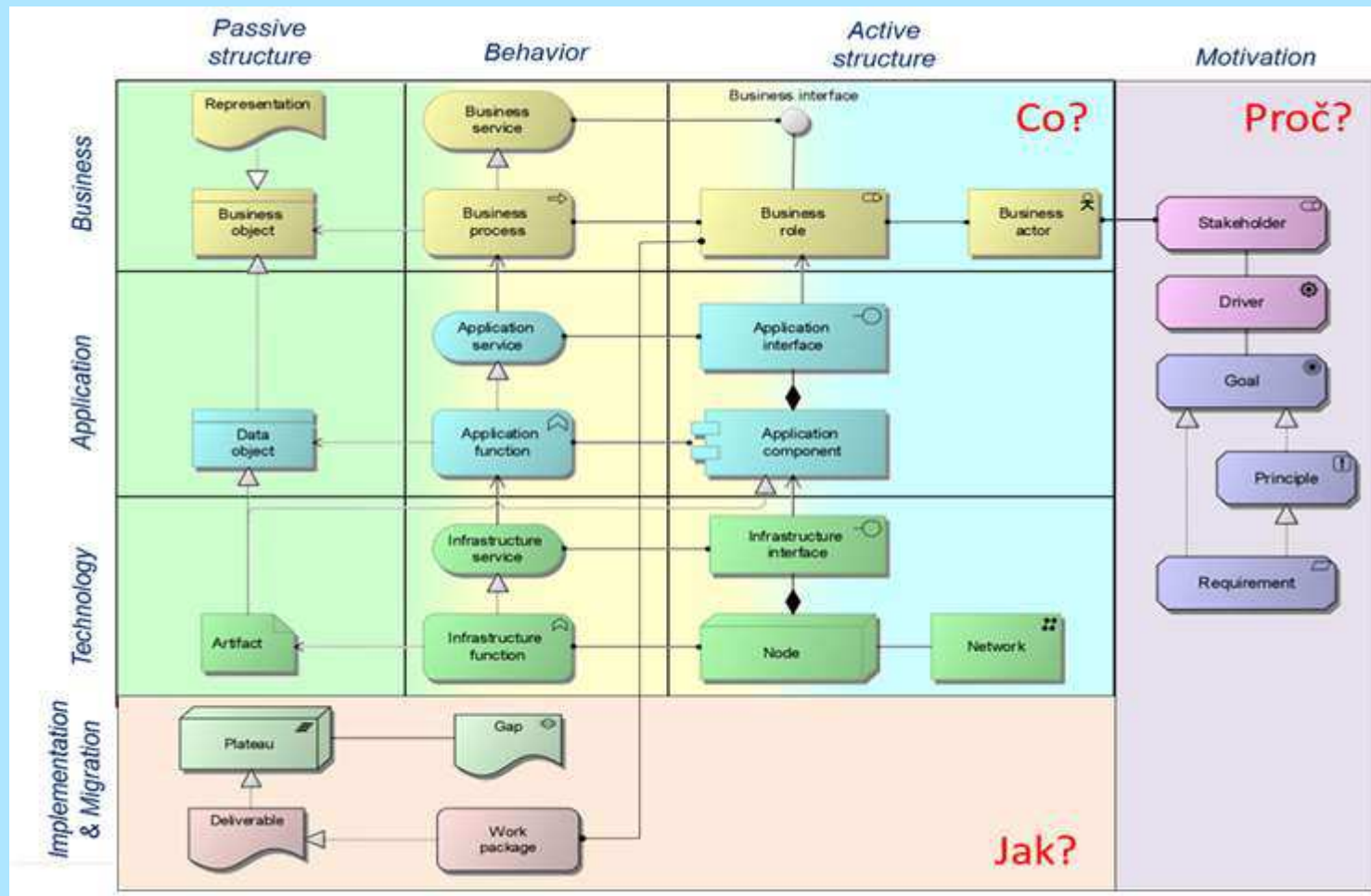
- **Metodik tvorby architektur v jednotlivých OVM**, tj. tvůrce metodiky, správce sdílených znalostí (vzory, návody, referenční modely a praktické příklady) a správce prostředků pro sdílení architektonických znalostí.
- Lokální (interní) **architekt** vlastního **resortu vnitra**



Východiska pro návrh metodiky

- **TOGAF** - je mezinárodně uznávaný **rámec** pro řízení tvorby Enterprise architektury ve společnostech využívajících prostředků ICT. Původní koncept vznikl v USA, ale již více než deset let se používá po celém světě včetně České republiky,
- **ArchiMate**[®] - je nezávislý grafický modelovací **jazyk**. O jeho správu se stará konsorcium Open Group, které ArchiMate[®] vyhlásilo jako standard pro popis Enterprise architektury.

Metamodel jazyka Archimate

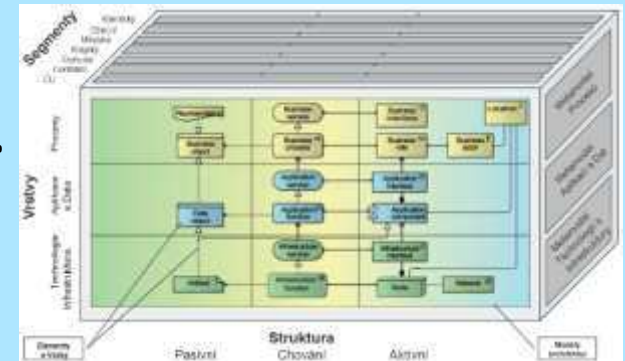


Rozlišení úrovní architektury

- **Celková architektura veřejné správy** - Odpovídajícím orgánem s právem rozhodovat je Parlament ČR, vláda ČR - pracovně zastoupená RVIS a RVVS. Architekturu po odborné linii udržuje a rozvíjí OHA MV.
- **Celková architektura samosprávy na úrovni krajů** - Odpovídajícím orgánem s právem rozhodovat je Parlament ČR a jednotlivé krajské úřady. OHA metodicky podporuje.
- **Celková architektura samosprávy na úrovni měst a obcí** - Odpovídajícím orgánem s právem rozhodovat je Parlament ČR a jednotlivé Magistráty, Městské a Místní úřady. OHA metodicky podporuje.

Základní principy modelování Architektury

- Segmenty
 - **EU:** Navázání eGOV ČR na architekturu EU v oblasti interoperability služeb identity osob
 - **Centrální:** Klíčové centrální systémy: ZR (ISZR, ROB, ROS, RUAIN, RPP, ORG), ISDS, CzP, JIP/KAAS, PVS, ISoISVS, ISDP, KIVS
 - **Ústřední:** ÚSÚ a ostatní správní úř.
 - **Krajský:** Krajské úřady
 - **Městský:** Statutární města
 - **Obecní:** Obce s rozšířenou působností
 - **Uživatelský:** Koncový uživatel ve vztahu k eGOV



Základní principy modelování Architektury

- **Agregační úrovně**

- L0 – přehledová úroveň**

- CO - „Náhled na systém“
 - Sdílené a klíčové služby systému
 - Systém je modelován jako celek – jedna komponenta



- L1 – základní úroveň**

- JAK - „Vrstvy systému“
 - Jakým způsobem jsou služby realizovány
 - Dílčí služby, komponenty, funkce, rozhraní



- L2 – detailní úroveň**

- Detail - „Uvnitř systému“
 - Dekompozice služeb a komponent, funkcí z L1



Základní principy modelování Architektury

- Typy modelů
 - **Metamodel**
 - Model modelů
 - Závazný předpis možných elementů jazyka Archimate a jejich vztahů
 - Pro všechny vrstvy a agregační úrovně (L0, L1, L2)
 - **Individuální model**
 - Individuální modely klíčových systémů eGovernmentu
 - Obsahuje všechny vrstvy
 - Agregační úroveň L0, L1 (u vybraných systémů L2)
 - **Referenční model**
 - Základní vzory architektur eGovernmentu ČR pro každý segment
 - Agregační úroveň L0, L1

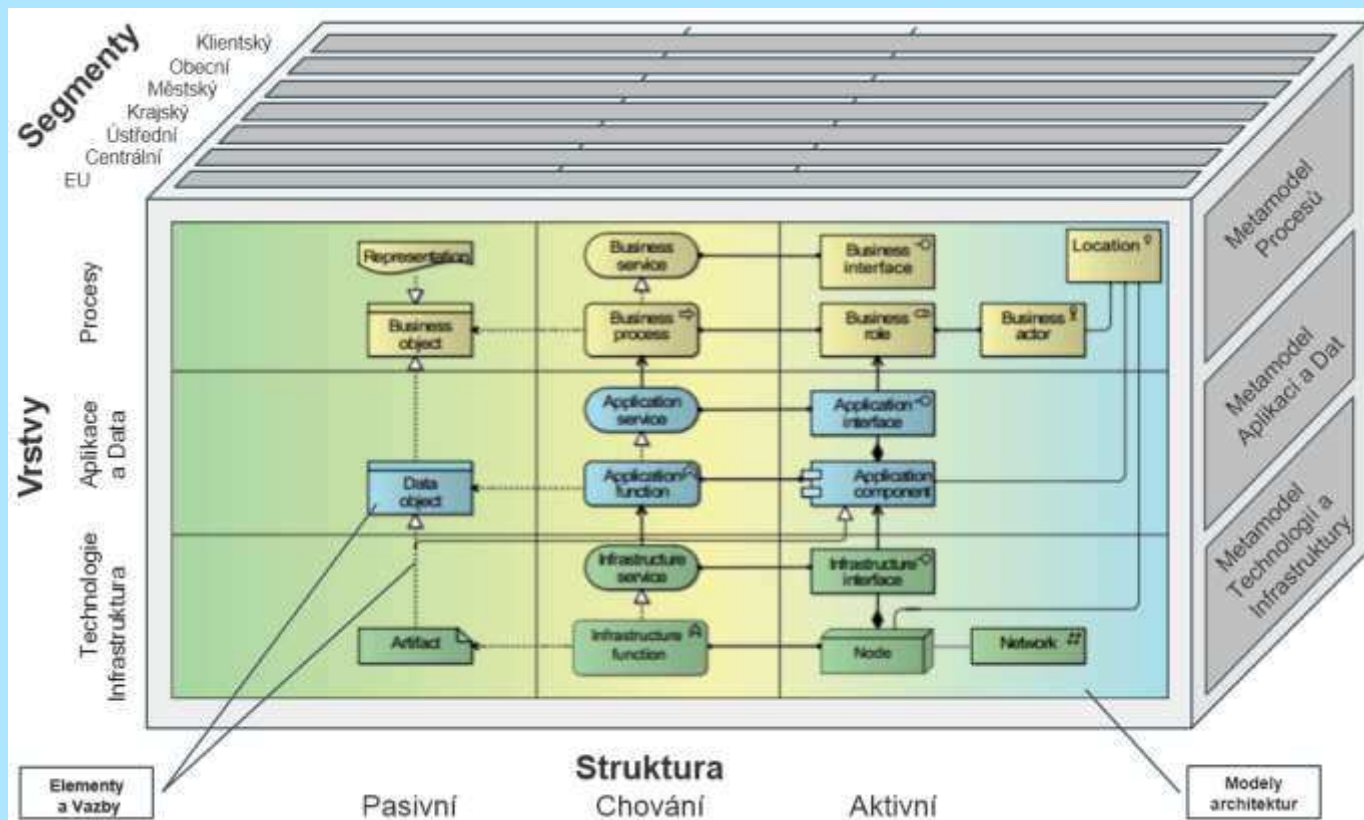
Základní principy modelování Architektury

- Rozdělení do vrstev

- Procesní (žlutá)

- Aplikační (modrá)

- Technologická a
Infrastrukturní
(zelená)



Základní principy modelování Architektury

• Procesní vrstva (žlutá)

Model věcně obsahuje

– Legislativu

- Klíčová legislativa modelovaného s.

– Agendy

- Agendy orgánů veřejné moci

– Aktory

- Osoba - FO, PFO, PO, OVM, ÚSÚ, ...

– Role aktorů

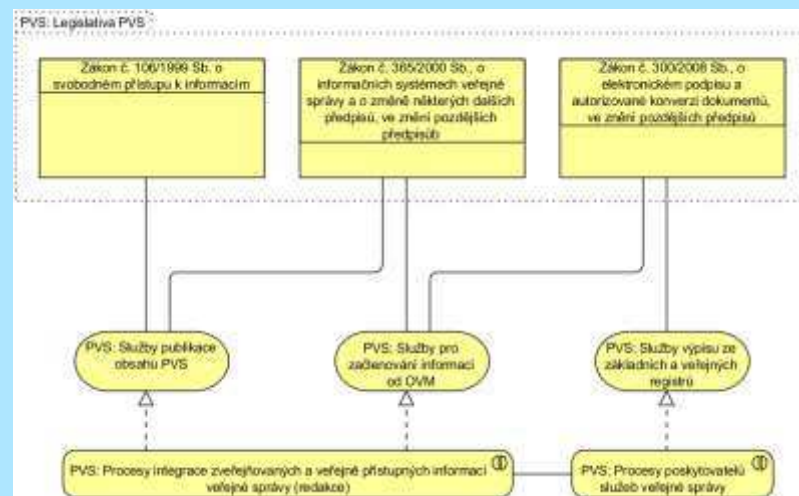
- Klient, Žadatel, Věcný správce, Technický správce, ...

– Business služby

- Sdílená nebo klíčová business služba systému

– Business procesy

- Klíčové procesy, které realizují business služby



Základní principy modelování Architektury

- Aplikační vrstva (modrá)

Model věcně obsahuje

- **Komponenty**

- Systémy a jejich části

- **Aplikační služby**

- Sdílené a klíčové ap. služby

- **Rozhraní služeb**

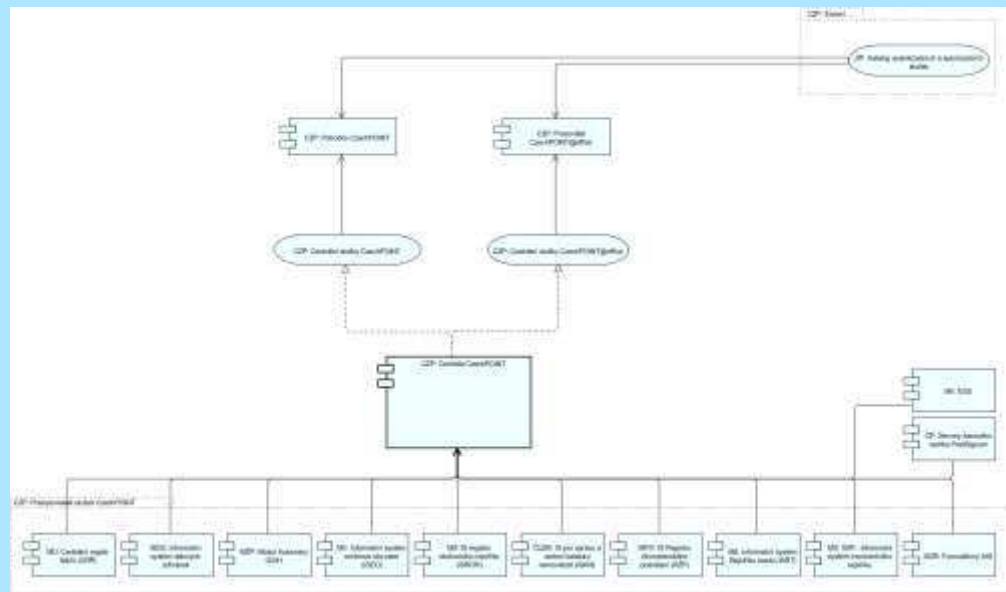
- Poskyt. rozhraní ap. služeb

- **Aplikační funkce**

- Funkce systému, které realizují aplikační služby

- **Referenční data**

- Referenční data (ROB, ROS, RUIAN, ...)



Základní principy modelování Architektury

- Technologická vrstva (zelená)

Model věcně obsahuje

- **Služby a funkce**

- Sdílené a klíčové technologické služby a funkce

- **Výpočetní uzly**

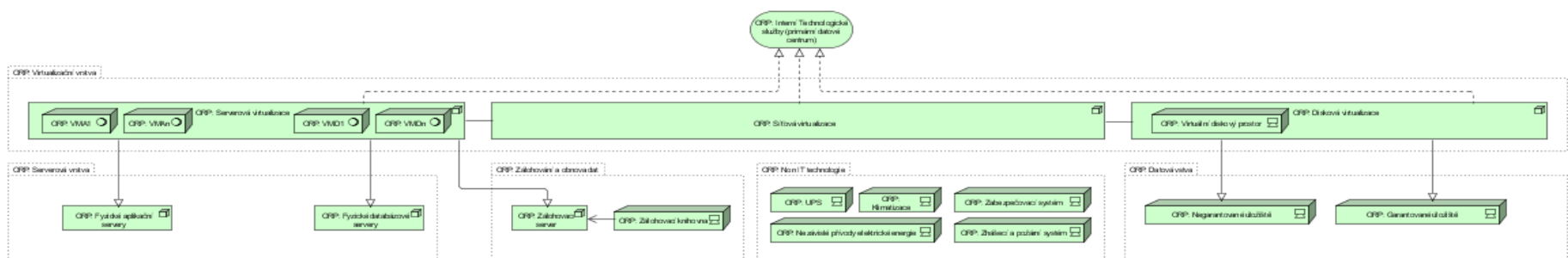
- Fyzické a logické (virtualizované) výpočetní uzly zajišťující běh základního a aplikačního sw

- **Systémový software**

- Představující vlastní Virtualizační sw, Operační systémy, Databáze, ...

- **Zařízení**

- Zařízení jako knihovny, disková pole a non IT technologie

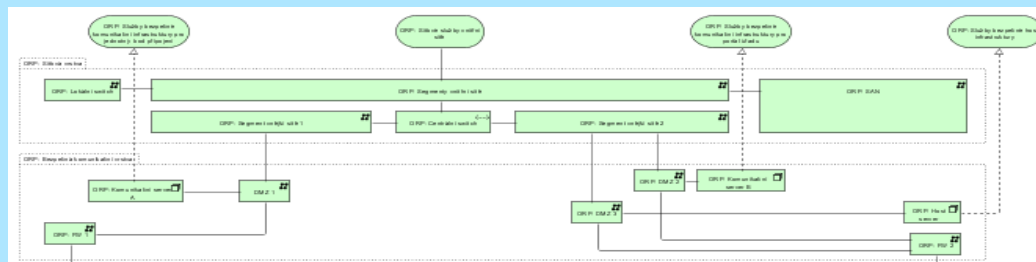


Základní principy modelování Architektury

• Infrastrukturní vrstva (zelená)

Model věcně obsahuje

- **Služby a funkce**
 - Sdílené a klíčové infrastrukturní služby a funkce
- **Síťové uzly**
 - Síťové uzly zajišťující komunikaci uvnitř a vně zkoumaného systému
- **Infrastrukturní software**
 - Představující programové vybavení běžící na síťových uzlech
- **Síťové prvky**
 - Jednotlivé komponenty tvořící síťovou komunikační infrastrukturu
- **Komunikační cesty**
 - Zařízení jako knihovny, disková pole a non IT technologie
- **Sítě**
 - Strukturu vnitřních sítí a způsob jejich napojení na okolí zkoumaného systému





Děkujeme Vám za pozornost.....